

## 邦讯技术股份有限公司 关于 2018 年半年度报告的补充公告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

邦讯技术股份有限公司(以下简称“公司”)于2018年8月15日披露了《2018年半年度报告》，根据《公开发行证券的公司信息披露内容与格式准则第3号——半年度报告的内容与格式》、《深圳证券交易所创业板行业信息披露指引第5号——上市公司从事互联网游戏业务》等相关文件的要求，现对《2018年半年度报告》“第四节 经营情况讨论与分析”中“二、主营业务分析”补充披露如下：

《2018年半年度报告》“第四节 经营情况讨论与分析”中：

### 二、主营业务分析

公司需遵守《深圳证券交易所创业板行业信息披露指引第5号——上市公司从事互联网游戏业务》的披露要求：

主要游戏基本情况

单位：元

游戏名称	游戏类型	运营模式	收费方式	收入	收入占互联网游戏收入的比例	推广费用	推广费用占主要游戏推广费用总额的比例	推广费用占主要游戏收入总额的比例
钢铁雄狮	手游	自主运营	道具收费	657,855.51	1.71%	719,129.22	100%	1.87%
钢铁舰队	手游	联合运营	道具收费	17,405,166.30	45.15%	0	0	0
精灵之战	手游	联合运营	道具收费	20,445,687.14	53.03%	0	0	0

主要游戏分季度运营数据

单位：元

游戏名称	季度	注册用户数	付费用户数	活跃用户数	充值总金额	付费 ARPU
钢铁雄狮	2018 年第一季度	99,928	4,502	219,044	532,503	118.3

	2018年第二季度	88,044	2,914	180,786	349,682	120.0
钢铁舰队	2018年第一季度	540,692	147,062	2,829,408	49,906,544	339.4
	2018年第二季度	268,644	24,904	614,872	8,569,124	344.1
精灵之战	2018年第一季度	284,193	185,129	3,964,324	64,232,842	347.0
	2018年第二季度	196,785	20,165	438,942	7,107,236	352.5

除上述补充披露的内容外，公司《2018年半年度报告》中其他内容不变。本次补充后的《2018年半年度报告》全文同时在巨潮资讯网（[www.cninfo.com.cn](http://www.cninfo.com.cn)）进行披露。

公司就上述补充披露给广大投资者带来的不便深表歉意，恳请广大投资者谅解。

特此公告。

邦讯技术股份有限公司

董 事 会

2018年10月9日